

СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ "СВ. КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"
ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

учебна година: 2009/2010

семестър: летен

наименование на дисциплината: <i>Логическо програмиране – практикум</i>		
хорариум: <i>(0+0+30)</i>	вид на дисциплината: <i>избираема</i>	
специалност: <i>Всички</i>	курс: <i>втори курс</i>	поток: <i>Всички</i>
лектор: <i>хон. асистент Димитър Димитров Добрев</i>		

1. Кратка анотация на дисциплината
2. Предварителни изисквания към студентите (отнася се само за избираемите дисциплини)
3. Форма на проверка на знанията и уменията и начин на формиране на оценката по дисциплината
4. Тематичен план (конспект) на дисциплината
5. Литература

АНОТАЦИЯ

Практикумът въвежда студентите в логическото програмиране чрез въведение в езика Пролог. Целта на курса е да се запознаят студентите с основният език на логическото програмиране и да разберат съществената разлика между логическото и функционалното програмиране. Курсът се състои от три части:

I Първоначално студентите ще бъдат запознати с идеологията и синтаксиса на Пролог, като за целта ще се използва компилатора Strawberry Prolog.

II След това групата колективно ще създаде програма на Пролог със сложност достатъчна, за да илюстрира възможностите на езика Пролог и на средата Strawberry Prolog.

III В последната трета част всеки студент ще създава курсовата си работа. Това ще бъде програма на Пролог, която да е достатъчно сложна и функционална, за да може да бъде разглеждана като самостоятелно приложение. Темите на курсовите работи няма да бъдат зададени предварително, за да могат студентите да проявят фантазия и сами да си измислят задачата. В третата част преподавателят ще изпълнява ролята на консултант и ще помага при написването на курсовите работи.

Предварителни изисквания към студентите

Няма

Форма на проверка на знанията и уменията и начин на формиране на оценката по дисциплината

курсова работа

ТЕМАТИЧЕН ПЛАН

№	ТЕМА	лекции и	упраж- нения
1	Каква е идеята стояща зад езика Пролог.	0 часа	2 часа
2	Какво може да се направи със средствата на езика Пролог. Разглеждане на примерни програми.	0 часа	2 часа
3	Запознанство с синтаксиса на Пролог.	0 часа	2 часа
4	Първа примерна Пролог програма написана на дъската.	0 часа	2 часа
5	Запознанство със средата Strawberry Prolog и възможностите ѝ за Трасе и визуализацията му в Proof Tree.	0 часа	2 часа
6	Създаване на Пролог програма колективно от цялата група	0 часа	10 часа
7	Създаване на курсовата работа. Индивидуално при помощта на преподавателя.	0 часа	10 часа

КОНСПЕКТ

Няма

ЛИТЕРАТУРА

1. W. F. Clocksin and C. S. Mellish, *Programming in Prolog*
2. Ч. Чень и Р. Ли, *Математическая логика и автоматическое доказательство теорем*, Москва "Наука", 1983.
3. Джордж Метакидес и Анил Нероуд, *Принципи на логиката и логическото програмиране*, ВИРТЕХ, 2000.
4. **Strawberry Prolog** – www.dobrev.com