

СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ "СВ. КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"  
ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

учебна година: 2009/2010

семестър: летен

наименование на дисциплината: WAP/WML/XHTML

хорариум: 2+0+2

вид на дисциплината: изб.

специалност: направление Информатика – бакалаври и магистри

курс: поток:

лектор: доц. Васил Георгиев

1. Кратка анотация на дисциплината

WAP/WML/XHTML представя архитектурата, програмните средства и средствата за разработване на клиентски и сърверни приложения за безжични терминали (микротерминали). Курсът включва функционално описание на протоколите и слоевете от WAP стека (протоколите за безжични приложения) както и компонентите на WAP архитектурата. Специално внимание е отделено на проектирането на клиентската страна със средствата на форматиращия език WML и скрипт езика WMLScript. Описанието на сърверната страна включва програмния модел на интерфейсна технология CGI, основни сведения за програмиране динамични и интерактивни приложения с Perl и ASP и публикуване на WAP съдържанието. Разгледани са и специфични за технологии за мобилните терминали – WTA (телефонни приложения) и push (инициатива на сървера). Обучението се базира на широк набор от примерни приложения и работа с терминални емулятори. Курсът е предназначен за студенти от бакалавърската програма по информатика, както и за студенти от магистърските програми по информационни системи и разпределени системи.

2. Предварителни изисквания към студентите (отнася се само за избираемите дисциплини): Компютърни архитектури, Обектно програмиране, Компютърни мрежи

3. Форма на проверка на знанията и уменията и начин на формиране на оценката по дисциплината – изпит и тестове

4. Тематичен план (конспект) на дисциплината

1. Мобилни технологии, Интернет и WAP

2. WAP архитектура: инфраструктура, програмен модел и йерархия на протоколите

3. Структуриране и форматиране на текст в WML

4. Хипервръзки, графика и таймери в WML

5. Асинхронно управление; задания в WML

6. Променливи и форми в WML

7. Променливи, типове данни и оператори в WMLScript

8. Функции и изрази в WMLScript

9. Стандартни библиотеки в WMLScript

10. Програмиране в CGI

11. Скрипт език Perl: променливи, типове данни и управление

12. Динамични и интерактивни WAP приложения

13. Публикуване на WAP съдържание. Разширения на WAP технологията

14. WAP2. и XHTML

## 5. Литература

1. Inside WAP. Pekka Niskanen
2. Open Mobile Alliance WAPforum
3. Beginning WAP, WML and WMLScript, Soo Mee Foo (редактор)
4. Getting Started with WAP and WML. Huw Evans, Paul Ashworth
5. WML & WMLScript: A Beginner's Guide. Kris A. Jamsa
6. O'Reilly source for Perl
7. Openwave XHTML Mobile Profile and CSS Reference