

Дисциплина	Преподавател	Вид занятие	Ден	час		Зала
				от	до	
Архитектура и дизайн на игрови двигатели (game engines) - практикум	доц. М. Петров, Н. Димитров, Д Трендафилов	сем	Понеделник Четвъртък	19 19	21 21	ФМИ-02 ФМИ-02
Едночипови микрокомпютри (практикум)	доц. А. Петков,	сем	Понеделник	18	20	ФМИ-02
Едночипови микрокомпютри (практикум)	Ат. Бъчваров	лаб	Понеделник	16	18	ФМИ-321к
Математическа текстообработка	гл.ас. В. Черногоров	лаб	Петък	13	17	ФМИ-320к
Мултимедийни технологии	гл.ас. Тр. Илиев	лек+лаб	Сряда	8	12	ФМИ-122к
Числени методи за ДУ (практикум)	ас. Т. Иванов	лаб	Петък	17	20	ФМИ-309к

Дизайн и анализ на алгоритми -практикум (ДААПр) - виж разписа на специалности: **От 2 курс Информатика,Компютърни науки**

Компютърни архитектури –практикум (КАрх(пр)) - виж разписа на специалност **Информатика, 2 курс**

Обектно-ориентирано програмиране - практикум (ООП(пр)) - виж разписа на специалности: **От 1 курс Информатика,**

Информационни с-ми, Компютърни науки.

Софтуерни технологии -практикум (СТ(пр.)) - виж разписа на специалност **Компютърни науки, 3 курс**

Структури от данни и програмиране (практ.) (СДП(пр)) - виж разписа на специалности: **От 1 курс Математика, Приложна математика,Статистика**

Числени методи -практикум (ЧМ(пр)) - виж разписа на специалности: **От 2 курс Информатика, Прил. математика, Статистика**