

Магистърска програма: Електронно обучение

УЧЕБЕН ПЛАН 2025/2026
редовно обучение

<i>Дисциплина</i>	<i>ECTS-кредити</i>	<i>Хорариум</i>	
		<i>семестриален</i>	<i>седмичен</i>
<i>I семестър</i>			
Дизайн на електронно обучение (З)	6	75	3+1+1
Основи на електронното обучение (З)	5	60	2+1+1
Разработване на мултимедийни учебни материали (З)	7	75	2+1+2
Софтуерни системи за електронно обучение (З)	7	90	3+1+2
Приобщаващо образование за деца и ученици със специални образователни потребности (И)	5	60	2+0+2
Методи за оценяване в електронното обучение (И)	6	75	2+1+2
Обектно-ориентирано програмиране и методи за преподаването му (И)	6	90	3+0+3
Обектно-ориентирано програмиране на C#.Net (И)	6	75	3+0+2
Основи на компютърните мрежи (И)	6	75	1+0+4
Дизайн методологии в педагогическите изследвания и обучението (Ф)	4	60	2+0+2
<i>II семестър</i>			
Методи за планиране, провеждане и документиране на научни проучвания и проекти (З)	5	60	2+1+1
Използване на сериозни игри в учебния процес (И)	5	60	2+0+2
Инструменти с генеративен ИИ за преподаване и учене (И)	4	60	2+2+0
Компютърна графика в обучението (И)	6	75	2+0+3
Мултимедия за напреднали (И)	5	60	2+0+2
Обработка и анализ на данни (И)	5	60	2+0+2
Педагогически функции на интерактивната бяла дъска (И)	5	60	2+0+2
Технологиите в помощ на образователни проекти (И)	5	60	2+0+2
Ученето като процес – психологически и социални предпоставки (И)	5	60	2+2+0
Уеб дизайн (И)	5	60	2+0+2
Модели за игрово-базирано обучение (Ф)	5	60	2+0+2
Уменията на 21 век (Ф)	5	60	2+0+2
<i>III семестър</i>			
Преддипломен курсов проект (И)	15		
Стаж (И)	15		
Защита на дипломна работа(З)	15		

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина

Ф – факултативна дисциплина