

**Магистърска програма: Иновации и мултидисциплинарност в задължителната подготовка по математика, компютърно моделиране и информационни технологии**  
**Дистанционна форма на обучение**

**УЧЕБЕН ПЛАН 2024/2025**

<i>Дисциплина</i>	<i>ECTS-кредити</i>	<i>семестриален хорариум</i>	
		<i>неприсъствена форма</i>	<i>присъствена форма (лекции+сем.упр.+практ.упр.)</i>
<b><i>I семестър</i></b>			
Стратегии за решаване на задачи в обучението по математика (З)	6	78	6+6+0
Компютърно моделиране със Scratch и Python (З)	6	78	6+0+6
Дизайн методологии в педагогическите изследвания и обучението (И)	6	52	4+0+4
Изследване и оценяване в образованието (И)	6	52	4+0+4
Мултимедия и графичен дизайн (И)	6	65	4+0+6
Планиране и управление на ИКТ-базирано обучение (И)	6	52	4+0+4
Проектно-базирано обучение (И)	6	52	4+4+0
Съвременни образователни технологии в обучението по математика (И)	6	52	4+2+2
<b><i>II семестър</i></b>			
Компютърна евристика (З)	5	52	4+2+2
Когнитивни процеси в обучението по математика(И)	5	52	4+0+4
Модели за игрово-базирано обучение (И)	5	52	4+0+4
Съвременни иновации в развитието на ИТ (И)	5	52	4+0+4
Уменията на 21 век (И)	5	52	4+0+4
Защита на интелектуална собственост (Ф)	5	60	
Технологични иновации и предприемачество (Ф)	5	60	
Технологиите в помощ на образователните проекти (Ф)	5	60	
Защита на дипломна работа (З)	15		

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина

Ф – факултативна дисциплина