

Магистърска програма: Компютърна графика

УЧЕБЕН ПЛАН 2021/2022

<i>Дисциплина</i>	<i>ECTS-кредити</i>	<i>Хорариум</i>	
		<i>семестриален</i>	<i>седмичен</i>
<i>I семестър</i>			
Геометрични основи на компютърната графика 1(З)	7	90	3+3+0
Изчислителна геометрия (З)	6	60	2+0+2
Вградени и автономни системи (З)	6	60	2+0+2
Разпознаване на форми с методите на диференциалната геометрия (З)	5,5	60	3+1+0
Обработка на изображения (И)	5	60	2+0+2
Проектиране на механични компоненти на работи с САД системи (И)	6	45	3+0+0
XML-базиран технологии и стандарти (И)	5	60	2+0+2
Кинематика (И)	5	60	2+2+0
<i>II семестър</i>			
Геометрични основи на компютърната графика 2 (З)	6	60	3+1+0
Алгоритми за геометрично моделиране (З)	5	60	3+0+1
3D моделиране и принтиране и приложения в роботиката (И)	8	105	3+0+4
Мултимедия за напреднали (И)	5	60	2+0+2
Кинематика и динамика на работи (И)	5	45	3+0+0
Цифров дизайн и мултимедия – графичен дизайн (И)	5	60	2+0+2
Разпознаване на образи (И)	7	75	3+0+2
Проектиране и разработка на компютърни игри (И)	8,5	105	3+0+4
<i>III семестър</i>			
Преддипломен курсов проект (И)	15		
Стаж (И)	15		
Разработване и защита на дипломна работа (З)	15		

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина