

Магистърска програма: Компютърна графика

УЧЕБЕН ПЛАН 2025/2026

Дисциплина	ECTS-кредити	Хорариум	
		семестриален	седмичен
I семестър			
Вградени и автономни системи (З)	6	60	2+0+2
Геометрични основи на компютърната графика (З)	6	60	2+2+0
Изчислителна геометрия (З)	6	60	2+0+2
Разпознаване на форми с методите на диференциалната геометрия (З)	5,5	60	3+1+0
3D моделиране и принтиране и приложения в роботиката (И)	8	105	3+0+4
XML-базирани технологии и стандарти (И)	5	60	2+0+2
Кинематика (И)	5	60	2+2+0
Обработка на изображения (И)	5	60	2+0+2
Проектиране на механични компоненти на работи с САD системи (И)	6	45	3+0+0
II семестър			
Алгоритми за геометрично моделиране (З)	5	60	3+0+1
Векторна компютърна графика (И)	5	60	2+2+0
Изпълнен анализ и приложенията му в обработката на изображения (И)	5	30	2+0+0
Кинематика и динамика на работи (И)	5	45	3+0+0
Моделиране на работи с 3D принтер (И)	6	45	3+0+0
Мултимедия за напреднали (И)	5	60	2+0+2
Невронни мрежи и генетични алгоритми (И)	6	60	2+0+2
Планиране на движения в сложна среда (И)	5	60	2+0+2
Програмиране в UNIX среда (И)	5	60	2+0+2
Проектиране и разработка на компютърни игри (И)	8,5	105	3+0+4
Цифров дизайн и мултимедия – графичен дизайн (И)	5	60	2+0+2
III семестър			
Преддипломен курсов проект (И)	15		
Стаж (И)	15		
Разработване и защита на дипломна работа (З)	15		

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина

Студентите могат да избират до 3 /три/ учебни дисциплини, до 15 кредита общо, от други програми във ФМИ по съгласуван с ръководителя на магистърската програма списък